# Programación I - TP 2

## biblioteca

Desarrollar una aplicación de consola para gestionar los préstamos de una biblioteca.

Se debe administra los datos de libros, temas, usuarios y préstamos.

* Generar los ABM para cada entidad y los menús necesarios.
* Permitir la carga de préstamos validando que el libro no este prestado en la fecha solicitada.
* Agregar el dato de estado al préstamo para saber si ya está devuelto el libro.
* Listar todos los prestamos realizados de un tema específico.
* Listar todos los prestamos vencidos y que no fueron devueltos.
* Listar los préstamos de un usuario.